

# Gioco della Zattera

## Scopo

Sperimentare la comunicazione non verbale e il problem solving

## Durata

5-8 minuti

## Materiali

- nastro adesivo di carta,
- fogliettini di carta
- penne

## Descrizione

- sul pavimento vengono posizionate due linee di nastro adesivo di carta tra cui si posiziona chi gioca
- ogni partecipante riceve un foglietto con scritto un numero casuale
- i partecipanti, senza parlare tra loro e senza uscire dalle linee di scotch, cercano di posizionarsi in ordine crescente

---

Versione #1

Creato 27 marzo 2024 20:45:18 da paso

Aggiornato 27 marzo 2024 21:16:57 da paso